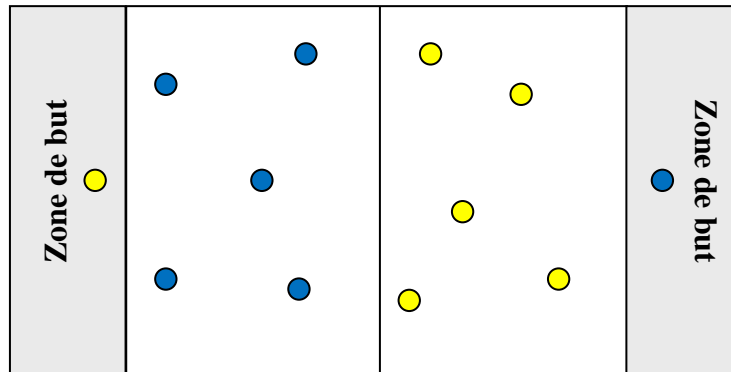


Balle au but

Matériel	Des chasubles ou des dossards, un ballon et un chronomètre
Terrain	Rectangulaire (20m x 10m) comportant deux couloirs de 1m de large
Equipes	2 équipes de 4 à 5 joueurs avec dossards et 1 "joueur-but" dans chaque couloir.
But du jeu	Chaque équipe essaie par passes de faire parvenir le ballon à son "joueur-but" pour marquer 1 point.
Durée	L'équipe gagnante est celle qui a marqué le maximum de points en un temps donné.



Règles:

- **A l'engagement**, chaque équipe occupe une moitié de terrain. Le ballon est mis en jeu par l'arbitre au centre du terrain par un "entre-deux", c'est à dire un lancer en chandelle entre deux joueurs adverses.
 - **L'équipe attaquante** fait progresser le ballon par passes vers son "joueur-but".
 - **Il est interdit de :**
 - de marcher, ballon en mains
 - de garder le ballon sans jouer
- Sanction:** Le ballon est remis à l'équipe adverse à l'endroit de la faute
- **Le « joueur-but »** se déplace à l'intérieur de son couloir pour recevoir de volée une passe d'un de ses coéquipiers. S'il sort du couloir, le ballon est remis en jeu par l'équipe adverse à 1 m de la zone de but.
 - **Le défenseur** ne peut pas toucher un attaquant ayant le ballon (arracher le ballon des mains, taper dans le ballon). Il ne peut qu'empêcher le tir de l'attaquant, il laisse un espace entre lui et l'attaquant d'une distance au moins égale au diamètre du ballon. Toute brutalité entraîne la perte du ballon.
 - **La touche:**
 - Si un joueur fait sortir la balle par une ligne latérale, elle est remise en jeu sur la ligne de touche correspondante par un joueur adverse. Il est nécessaire de faire une passe intermédiaire avant de marquer.
 - Tout ballon sorti dans la zone de but se rejoue sur une ligne de touche à 1 mètre environ de la ligne de but.
 - **La remise en jeu**, après un but, se fait par le gardien qui transmet la balle à un adversaire pendant que les élèves qui ont marqué rejoignent leur terrain.

Conduite et évolution du jeu:

- **Le porteur du ballon** doit chercher d'abord un partenaire démarqué et en avant de lui pour que le ballon progresse vers le but. S'il n'en trouve pas, il peut soit passer à un équipier situé à son niveau ou en arrière, soit se dégager par un dribble.
- **Les passes** devront être directes, rapides et précises.
- **Le « joueur-but »** participe à l'action en se déplaçant sans cesse dans son couloir pour se démarquer.
- **Les défenseurs** doivent marquer étroitement leurs adversaires, s'organiser pour empêcher le "joueur-but" de recevoir la balle et conquérir le ballon.