

Règle du jeu de la balle au but

- Taille d'un terrain: environ 20x10 ;
- 2 équipes s'opposent. Chacune d'elle désigne un « joueur but » qui va se placer dans un couloir qui lui est réservé dans le terrain adverse (ce joueur ne peut sortir du couloir) ;
- En début de rencontre, la mise en jeu se fait par un entre-deux au centre du terrain. Après chaque point marqué, les équipes engagent depuis la zone de but après retour de l'équipe adverse dans son propre camp.
- Le joueur ne peut pas se déplacer avec la balle en main (dribble est interdit).
- L'action volontaire ou non sur le corps de l'autre est strictement interdite. Le défenseur ne peut pas toucher un attaquant ayant le ballon (arracher le ballon des mains, taper dans le ballon). Il ne peut qu'empêcher le tir de l'attaquant, il laisse un espace entre lui et l'attaquant d'une distance au moins égale au diamètre du ballon ;
- Le joueur but ne sort pas de sa zone. Les joueurs ne peuvent pas entrer dans la zone de but.
- Si le ballon sort en touche, il est rejoué par l'équipe adverse sur la ligne de touche correspondante.
- Tout ballon sortant dans la zone de but se rejoue sur une ligne de touche à 1 mètre environ de la ligne de but.
- Lors d'une remise en jeu en touche, il est nécessaire de faire une passe intermédiaire avant de marquer.
- Lors d'une remise en jeu à l'intérieur du terrain (ballon tombé à terre), il est possible de marquer directement.
- Pour valider le point le joueur but doit attraper la balle sans la laisser tomber.

Fiche résultats : Terrain 1

Match gagné: 30 pts + buts marqués - match nul: 20 pts + buts marqués - match perdu: 10 pts + buts marqués

	TERRAIN 1		Scores	
	Équipe A	Équipe B	Équipe A	Équipe B
09:10	J1	V1		
09:22	J3	V3		
09:34	R2	B2		
09:46	J1	R1		
09:58	J3	R3		
10:10	V2	B2		
10:22	J1	B1		
10:34	J3	B3		
10:46	V2	R2		

Règle du jeu de la balle au but

- Taille d'un terrain: environ 20x10 ;
- 2 équipes s'opposent. Chacune d'elle désigne un « joueur but » qui va se placer dans un couloir qui lui est réservé dans le terrain adverse (ce joueur ne peut sortir du couloir) ;
- En début de rencontre, la mise en jeu se fait par un entre-deux au centre du terrain. Après chaque point marqué, les équipes engagent depuis la zone de but après retour de l'équipe adverse dans son propre camp.
- Le joueur ne peut pas se déplacer avec la balle en main (dribble est interdit).
- L'action volontaire ou non sur le corps de l'autre est strictement interdite. Le défenseur ne peut pas toucher un attaquant ayant le ballon (arracher le ballon des mains, taper dans le ballon). Il ne peut qu'empêcher le tir de l'attaquant, il laisse un espace entre lui et l'attaquant d'une distance au moins égale au diamètre du ballon ;
- Le joueur but ne sort pas de sa zone. Les joueurs ne peuvent pas entrer dans la zone de but.
- Si le ballon sort en touche, il est rejoué par l'équipe adverse sur la ligne de touche correspondante.
- Tout ballon sortant dans la zone de but se rejoue sur une ligne de touche à 1 mètre environ de la ligne de but.
- Lors d'une remise en jeu en touche, il est nécessaire de faire une passe intermédiaire avant de marquer.
- Lors d'une remise en jeu à l'intérieur du terrain (ballon tombé à terre), il est possible de marquer directement.
- Pour valider le point le joueur but doit attraper la balle sans la laisser tomber.

Fiche résultats : Terrain 2

Match gagné: 30 pts + buts marqués - match nul: 20 pts + buts marqués - match perdu: 10 pts + buts marqués

	TERRAIN 1		Scores	
	Équipe A	Équipe B	Équipe A	Équipe B
09:10	J2	V2		
09:22	R1	B1		
09:34	R3	B3		
09:46	J2	R2		
09:58	V1	B1		
10:10	V3	B3		
10:22	J2	B2		
10:34	V1	R1		
10:46	V3	R3		