

Dans le mille

- 1 joueur.
- 1 ballon.
- Des craies.
- 1 sablier ou un chronomètre.
- 1 pochoir rond de 50 cm de diamètre et 1 pochoir carré de 30 cm de côté.

Prépare ton matériel

- **Fabrique** tes pochoirs.
- **Trace un cercle** de 50 cm sur un mur. Place son centre à la hauteur de ton ventre.
- **Trace 3 carrés** sur un mur au ras du sol.
- **Trace 1 ligne** à 5 grands pas du mur.

Règle du jeu

Vise le cercle (3 points) ou **l'un des carrés** (1 point) et marque le plus de points en 3 minutes :

- Le ballon doit être frappé derrière la ligne.

A deux

- Réalisez votre record en additionnant vos scores et lancez un défi à d'autres camarades.

A plusieurs

- Rapprochez-vous du mur et frappez le ballon chacun votre tour depuis l'endroit où vous l'avez arrêté avec le pied.



Relève les défis

Invente d'autres défis à partir de ce jeu !

Voici quelques pistes :

- Frappe le ballon une fois du pied gauche, une fois du pied droit.
- Fixe un score à atteindre précisément et réalise-le le plus vite possible.

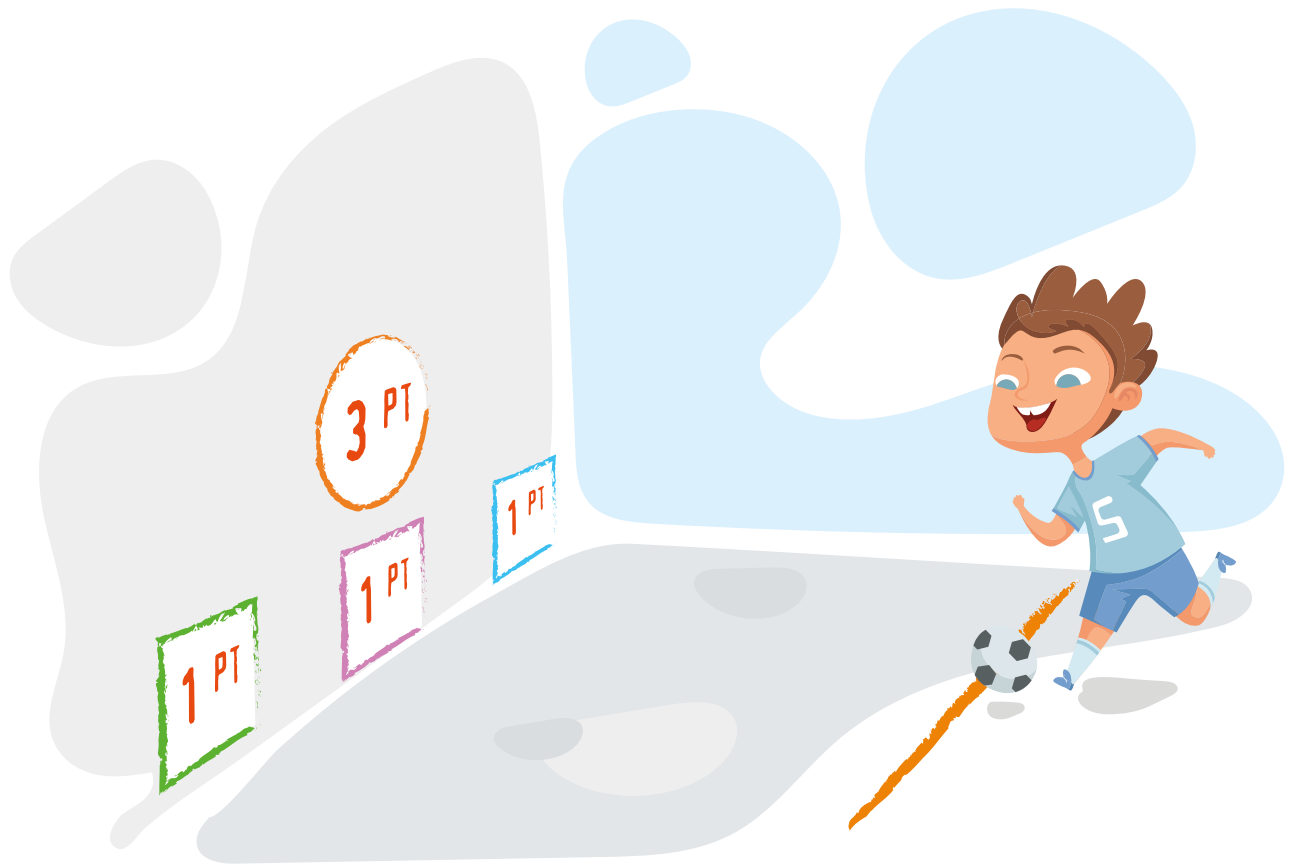


Concentre-toi
bien sur ta **cible** et
pense uniquement à ce
que tu dois faire pour
l'atteindre !

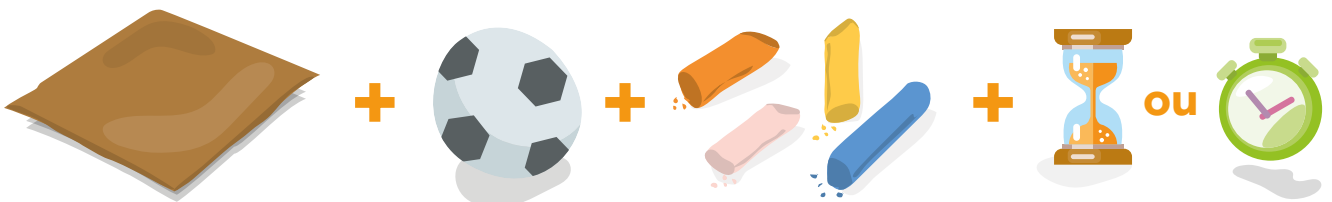


Le sport
scolaire
de l'École
publique

Dans le mille



Visse le cercle ou les carrés !



As-tu pris du **plaisir** à jouer ?



Sur ta réglette des émotions, **désigne** le **visage** qui correspond le mieux à ce que **tu ressens**.