Rencontre KINBALL
vendredi 17 mars 2023
Gymnase de Herbitzheim

⇨ Participants :

Écoles	Enseignants	Classes	Effectif	Coueur	Matin	Après-midi
Herbitzheim	Sylvanie Yannick	CE2/CM1	26	Vert	8H15 - 11H45	13H30 - 16H00
Keskastel	Engelmann Muriel	CM1	25	Rouge	8H30 - 12H00	13H45 - 16H15
Keskastel	Collot Xavier	CM2	18	Bleu	8H30 - 12H00	13H45 - 16H15

⇨Déroulement de la rencontre

	Arrivée au gymnase	Début de la rencontre	Fin de la rencontre	Retour à l'école
Chronologie	09h00	09h10	10h52	11h07

⇨Équipes :

Diviser la classe en 6 équipes: 2 équipes d'experts - 2 équipes de confirmés - 2 équipes de débrouillés,
Sur le terrain, il ne devra y avoir que 4 joueurs de chaque équipe. Les enseignants veilleront à organiser chaque équipe afin que chaque élève joue le même nombre de matchs. Si le nombre d'élèves est inférieur à 24 alors des élèves joueront davantage et complèteront les équipes incomplètes.
Les équipes de niveau homogène seront organisées en classe avant la rencontre (L'équipe "Experts" étant la plus forte et l'équipe "Débrouillée" la plus fragile).
Les équipes sont nommées selon la couleur des chasubles que porteront les élèves.
Il est impératif que chaque enfant sache à quelle équipe il appartient, qu'il connaisse le déroulement des rencontres et que chaque classe soit prête au moment de la rotation.

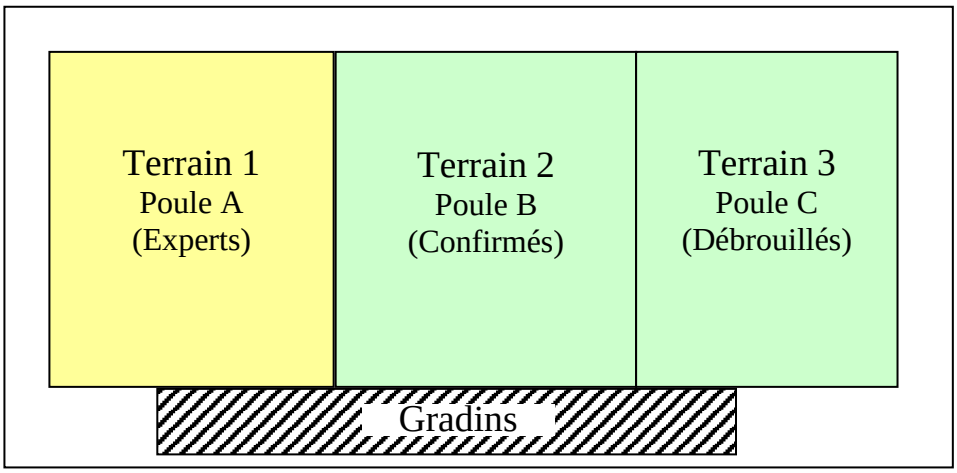
⇨Organisation des équipes : La rencontre sera organisée en 2 poules

Poule A: 6 équipes (Experts) Poule B: 6 équipes (Confirmés) Poule C: 6 équipes (Débrouillés)

⇨Arbitrage:

L'arbitrage est assuré par les enseignants. Le comptage des points sera effectué par les élèves au repos sous la surveillance d'un enseignant. Un classement est établi après le tournoi.

⇨ Organisation de la salle



⇨ Règles

But du jeu : Attraper le ballon avec n'importe quelle partie du corps avant qu'il ne touche le sol lorsque son équipe est nommée. L'équipe, qui a rattrapé le ballon, le relance en appelant une autre équipe et le jeu se poursuit ainsi.
Matériel nécessaire : Un ballon de Diamètre 120cm pour le cycle 3 - Quatre jeux de dossards - 3 ardoises du type velleda

Zone de jeu: 21m par 21m maximum. Il est délimité par un mur ou une ligne, le plafond ou tout objet fixe se trouvant dans l'espace.

Nombre de joueurs : Trois équipes de 4 joueurs en permanence sur le terrain. Une équipe regroupée pour le lancer du ballon, les deux autres occupant tout l'espace pour la réception. Possibilité de remplaçants.

Comptage des points: Si l'équipe nommée ne parvient pas à récupérer le ballon, ou si elle commet une faute, un point est accordé aux deux autres équipes.

L'engagement: Trois joueurs maintiennent le ballon un genou au sol afin que le quatrième puisse le frapper ou le pousser à deux mains (obligatoire) de façon ascendante ou horizontale. Le ballon doit parcourir au moins deux mètres tout en restant dans les limites du terrain. Avant de lancer , le joueur qui va frapper le ballon crie OMNIKIN « COULEUR D'UNE EQUIPE »,

Les déplacements: Les joueurs récupérateurs peuvent se déplacer librement dans l'espace de jeu sans ballon. Le déplacement avec ballon est autorisé tant que deux joueurs seulement le maintiennent. Dès lors qu'un troisième joueur entre en contact avec le ballon, il doit être immobilisé. On dit que le ballon est gelé. Le service doit s'effectuer dans les 10 secondes suivant l'immobilisation.

La réception: Elle peut s'effectuer avec n'importe quelle partie du corps sauf la tête (règle de sécurité). Si réception réussie, l'équipe engage. Si réception ratée, l'équipe engage mais les deux autres équipes marquent un point.

Les fautes: Marcher en tenant le ballon à plus de deux joueurs. Mauvaise trajectoire du ballon lors du service : trajectoire descendante, ballon sorti de l'espace avant d'être touché par un adversaire.

⇨Organisation des matchs:

Durée d'un jeu : 14mn 00

Rotation des équipes toutes les : 17mn 00

Changement de terrain: 03mn 00

HORAIRES	Terrain 1		Terrain 2		Terrain 3
09h10	R1 / B2 / B1	Série 1	R3 / B4 / B3	Série 1	R5 / B6 / B5
09h27	B1 / R2 / V1	Série 2	B3 / R4 / V3	Série 2	B5 / R6 / V5
09h44	B2 / V1 / V2	Série 3	B4 / V3 / V4	Série 3	B6 / V5 / V6
10h01	R2 / R1 / B2	Série 4	R4 / R3 / B4	Série 4	R6 / R5 / B6
10h18	V2 / B1 / R2	Série 5	V4 / B3 / R4	Série 5	V6 / B5 / R6
10h35	V1 / V2 / R1	Série 6	V3 / V4 / R3	Série 6	V5 / V6 / R5
10h52	Fin de la rencontre				

⇨ Matériel que j'apporterai:

3 jeux de dossards (Vert-Rouge-Bleu), 1 chrono, des plots.

⇨ Matériel que vous devez prévoir pour cette rencontre:

De quoi noter, une feuille de marque, 1 planchette, les kinballs.

⇨ Encadrement

Un enseignant et un parent seront placés à chaque terrain et noteront les résultats sur feuille (ci-après).
L'enseignant veillera à ce que les équipes aient rejoint le bon terrain à chaque rotation.

⇨ Comptage des points

1er: 30 points + les points marqués
2ème: 20 points + les points marqués
3ème: 10 points + les points marqués
égalité: 20 points + les points marqués