

# Rencontre Epervier déménageur

lundi 15 avril 2024

Gymnase de Sarre-Union

## Participants :

Écoles	Enseignants	Classes	Effectif	Couleur	Matin	Après-midi
Sarre-Union	Schum Carine	CP/CE1	25	Jaune	8h15 - 11h45	13h30 - 16h00
Sarrewerden	Laval Dominique	CE2/CM1	25	Vert	8h15 - 11h45	13h45 - 16h15
Altwiller	Riff Audrey	CE1/CE2	24	Rouge	8h25 - 11h50	13h30 - 16h05
Harskirchen	Bieber Marie-Andrée	GS/CP	17	Bleu	8h35 - 12h00	13h40 - 16h15

## Déroulement de la rencontre

Arrivée au gymnase	Début de la rencontre	Fin de la rencontre	Retour à l'école
13h45	13h55	15h01	15h23

## But du jeu

Pour les déménageurs : vider sa caisse avant les autres ou avoir transporté plus de ballons/objets que l'équipe adverse à la fin du jeu.

Pour les éperviers : toucher un maximum de déménageurs.

## Organisation de la rencontre

Former **3 équipes hétérogènes, mixtes, de 6 à 8 joueurs en fonction de l'effectif de la classe** (pas d'équipes de niveaux).

Temps de jeu : entre 2 et 3 minutes

Face aux déménageurs de l'équipe A, il y aura 2 éperviers choisis parmi les joueurs de l'équipe B. A l'issue du temps de jeu, changement de rôle immédiat avec le même nombre de déménageurs.

Au départ, il doit toujours y avoir le même nombre d'objets dans les caisses. Si une équipe de déménageur a transporté tous les objets de sa caisse avant la fin du temps réglementaire, le jeu s'arrête et cette équipe est déclarée gagnante.

## Arbitrage:

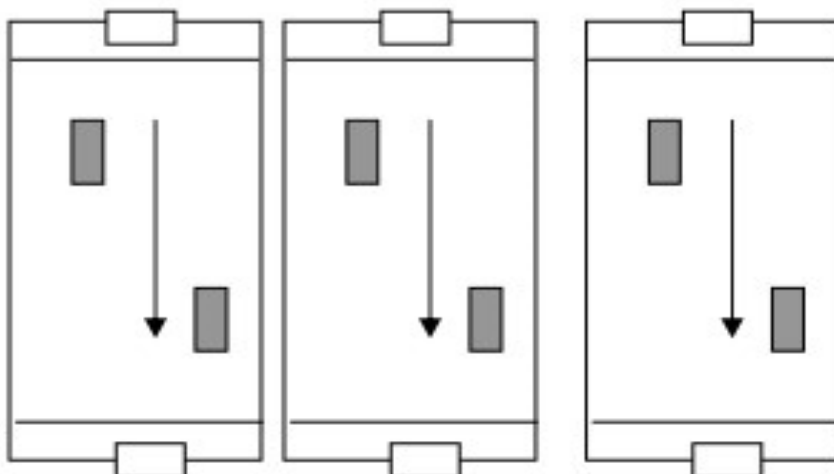
L'arbitrage est assuré par les enseignants. Un classement est établi après chaque tournoi.

## Organisation de la salle

**Zone de jeu:** Terrain de 15 à 20 m de long sur 10 m de large.

### Matériel nécessaire sur chaque terrain :

- 2 caisses (ou 4 cerceaux) dont une remplie de divers objets (balles de différentes tailles...)
- des chasubles pour les éperviers.



## Consignes et Règles

### Pour les déménageurs:

Si un déménageur est touché, ballon/objet en main, par l'épervier adverse, il doit rapporter le ballon/objet dans sa caisse. Puis il peut reprendre un ballon/objet et essaye à nouveau de le transporter dans la caisse d'arrivée.

Ils ont le droit :

- de transporter 1 ballon/1 objet à la fois.
- de se réfugier dans les zones refuges où ils sont invulnérables.

Ils n'ont pas le droit :

- de transporter plusieurs objets
- de rester trop longtemps dans une zone refuge
- de lancer les ballons/objets .

### Pour les éperviers

2 éperviers face à une équipe de déménageurs.

Ils ont le droit :

- de toucher un déménageur qui transporte un ballon/objet

Ils n'ont pas le droit :

- de bousculer, de pousser
- de toucher un déménageur qui ne transporte pas un ballon/objet

### Organisation des matchs:

Exemple du déroulement d'une manche: **Match R1 - J1 (idem sur les 2 autres terrains)**

- **Manche 1a (3mn):** 7 déménageurs R1 avec 2 épervier J1

- Changement de rôles (2mn) - Comptage des ballons/objets déménagés par les R1 puis rangement des ballons/objets dans la caisse d'origine

- **Manche 1b (3mn):** 7 déménageurs J1 avec 2 éperviers R1

- Fin de la manche 1 (2mn) - Comptage des ballons/objets déménagés par les J1 puis rangement des ballons/objets dans la caisse d'origine

**Les équipes suivantes se préparent pour la manche suivante B1 contre V1**

Durée d'un jeu :

09mn 00

Changement de terrain: 02mn 00

Rotation des équipes toutes les :

11mn 00

HORAIRES	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
13h55	R1-J1	R2-J2	R3-J3
14h06	B1-V1	B2-V2	B3-V3
14h17	R1-B1	R2-B2	R3-B3
14h28	J1-V1	J2-V2	J3-V3
14h39	R1-V1	R2-V2	R3-V3
14h50	J1-B1	J2-B2	J3-B3
15h01	<b>Fin de la rencontre - Bilan de la rencontre</b>		
15h23	<b>Retour à l'école</b>		

### Matériel que j'apporterai:

4 jeux de dossards (Jaune-Vert-Rouge-Bleu), 1 chrono, des plots et des cônes de marquage.

### Matériel que vous devez prévoir pour cette rencontre:

De quoi noter, 1 feuille de marque, 1 planchette, 1 sifflet

### Matériel à prévoir si possible pour l'école qui accueille:

3 caisses plastiques ou en cartons, 6 cerceaux

### Encadrement

Chaque enseignant devra prévoir 1 parent accompagnateur (à adapter en fonction de l'effectif).

### Comptage des points

match gagné: 30 points + les paniers marqués

match nul: 20 points + les paniers marqués

match perdu: 10 points + les paniers marqués

# Rencontre Epervier déménageur

lundi 15 avril 2024

Gymnase de Sarre-Union

## Fiche résultats

### Fiche résultats équipes 1

Schum Carine	Bieber Marie-Andrée	Riff Audrey
Laval Dominique		

### Terrain 1

Horaires	équipes	nombre de balles/objets déménagés	Bonus		Total	
			(+30, +20 ou +10 pts)			
13h55	R1-J1					
14h06	B1-V1					
14h17	R1-B1					
14h28	J1-V1					
14h39	R1-V1					
14h50	J1-B1					

### Terrain 2

Horaires	équipes	nombre de balles/objets déménagés	Bonus		Total	
			(+30, +20 ou +10 pts)			
13h55	R2-J2					
14h06	B2-V2					
14h17	R2-B2					
14h28	J2-V2					
14h39	R2-V2					
14h50	J2-B2					

### Terrain 3

Horaires	équipes	nombre de balles/objets déménagés	Bonus		Total	
			(+30, +20 ou +10 pts)			
13h55	R3-J3					
14h06	B3-V3					
14h17	R3-B3					
14h28	J3-V3					
14h39	R3-V3					
14h50	J3-B3					

	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Total	Rang
Schum Carine					
Laval Dominique					
Riff Audrey					
Bieber Marie-Andrée					

Rencontre Epervier déménageur  
lundi 15 avril 2024  
Gymnase de Sarre-Union

Fiche résultats

Fiche résultats équipes 1

Schum Carine	Bieber Marie-Andrée	Riff Audrey
Laval Dominique		

Terrain 1

Horaires	équipes	nombre de balles/objets déménagés	
13h55	R1-J1		
14h06	B1-V1		
14h17	R1-B1		
14h28	J1-V1		
14h39	R1-V1		
14h50	J1-B1		

Terrain 2

Horaires	équipes	nombre de balles/objets déménagés	
13h55	R2-J2		
14h06	B2-V2		
14h17	R2-B2		
14h28	J2-V2		
14h39	R2-V2		
14h50	J2-B2		

Terrain 3

Horaires	équipes	nombre de balles/objets déménagés	
13h55	R3-J3		
14h06	B3-V3		
14h17	R3-B3		
14h28	J3-V3		
14h39	R3-V3		
14h50	J3-B3		