

# Rencontre Epervier déménageur

vendredi 16 février 2024

Salle des fêtes de Wimmenau

## ⇒ Participants :

Écoles	Enseignants	Classes	Effectif	Couleur	Matin	Après-midi
Lichtenberg	Hoff-Schlemmer Aline	CP	24	Vert	8h25 - 11h45	13h40 - 16h20
Lichtenberg	Weber Dorothee	CE2	18	Bleu	8h25 - 11h45	13h40 - 16h20
Reipertswiller	Balzer Danielle	CE1	21	Rouge	8h15 - 11h35	13h30 - 16h10

## ⇒ Déroulement de la rencontre

	Arrivée au gymnase	Début de la rencontre	Fin de la rencontre	
<b>Chronologie</b>	08h50	09h00	10h36	

## Encadrement

Chaque enseignant devra prévoir 1 parent accompagnateur (à adapter en fonction de l'effectif).

## But du jeu

Pour les déménageurs : vider sa caisse avant les autres ou avoir transporté plus de ballons/objets que l'équipe adverse à la fin du jeu.

Pour les éperviers : toucher un maximum de déménageurs.

## Organisation de la rencontre

Former **3 équipes hétérogènes, mixtes, de 6 à 8 joueurs** (pas d'équipes de niveaux). Si la classe a un faible effectif, les élèves pourront jouer dans plusieurs équipes.

Temps de jeu : entre 2 et 3 minutes

Face à 8 déménageurs de l'équipe A, il y aura 2 éperviers choisis parmi les joueurs de l'équipe B. A l'issue du temps de jeu, changement de rôle immédiat avec le même nombre de déménageurs.

Au départ, il doit toujours y avoir le même nombre d'objets dans les caisses. Si une équipe de déménageur a transporté tous les objets de sa caisse avant la fin du temps réglementaire, le jeu s'arrête et cette équipe est déclarée gagnante.

## Arbitrage:

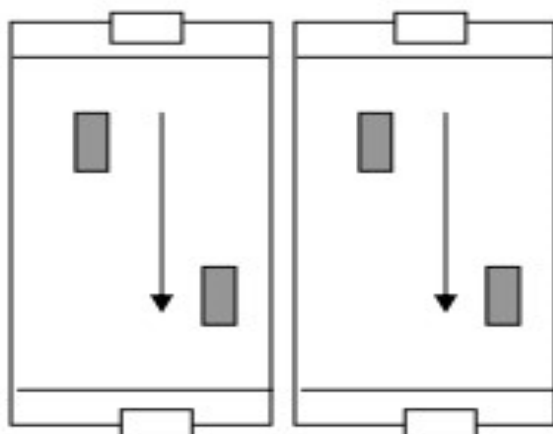
L'arbitrage est assuré par les enseignants. Un classement est établi après chaque tournoi.

## Organisation de la salle

**Zone de jeu:** Terrain de 15 à 20 m de long sur 10 m de large.

## Matériel nécessaire sur chaque terrain :

- 2 caisses (ou 4 cerceaux) dont une remplie de divers objets (balles de différentes tailles...)
- des chasubles pour les éperviers.



## Consignes et règles

### Pour les déménageurs:

Si un déménageur est touché, ballon/objet en main, par l'épervier adverse, il doit rapporter le ballon/objet dans sa caisse. Puis il peut reprendre un ballon/objet et essaye à nouveau de le transporter dans la caisse d'arrivée.

Ils ont le droit :

- de transporter 1 ballon/1 objet à la fois.
- de se réfugier dans les zones refuges où ils sont invulnérables.

Ils n'ont pas le droit :

- de transporter plusieurs objets
- de rester trop longtemps dans une zone refuge
- de lancer les ballons/objets .

### Pour les éperviers

2 éperviers face à une équipe de déménageurs.

Ils ont le droit :

- de toucher un déménageur qui transporte un ballon/objet

Ils n'ont pas le droit :

- de bousculer, de pousser
- de toucher un déménageur qui ne transporte pas un ballon/objet

## Organisation des matchs:

Exemple du déroulement d'une manche: **Match R1 - B1 (idem sur l'autre terrain)**

- **Manche 1a (3mn):** 8 déménageurs R1 avec 2 épervier B1
  - Changement de rôles (2mn) - Comptage des ballons/objets déménagés par les R1 puis rangement des ballons/objets dans la caisse d'origine
  - **Manche 1b (3mn):** 8 déménageurs B1 avec 2 éperviers R1
  - Fin de la manche 1 (2mn) - Comptage des ballons/objets déménagés par les B1 puis rangement des ballons/objets dans la caisse d'origine
- Les équipes suivantes se préparent pour la manche suivante R3 contre B3 et R1 contre V1

Durée d'un jeu :

**10mn 00**

Changement de terrain:

**02mn 00**

Rotation des équipes toutes les :

**12mn 00**

HORAIRES	Terrain 1	Terrain 2
<b>09h00</b>	R1-B1	R2-B2
<b>09h12</b>	R3-B3	R1-V1
<b>09h24</b>	R2-V2	R3-V3
<b>09h36</b>	B1-V1	B2-V2
<b>09h48</b>	B3-V3	R1-B1
<b>10h00</b>	R2-B2	R3-B3
<b>10h12</b>	R1-V1	R2-V2
<b>10h24</b>	R3-V3	B1-V1
<b>10h36</b>	B2-V2	B3-V3
<b>10h48</b>	<b>Départ du bus pour l'école</b>	

## Matériel que j'apporterai:

3 jeux de dossards (Vert-Rouge-Bleu), 1 chrono, des plots et des cônes de marquage.

## Matériel que vous devez prévoir pour cette rencontre:

De quoi noter, 1 feuille de marque, 1 planchette, 1 sifflet

## Matériel à prévoir si possible pour l'école qui accueille:

une vingtaine de ballons, de petits anneaux, 6 cerceaux

## Comptage des points

match gagné: 30 points + les paniers marqués

match nul: 20 points + les paniers marqués

match perdu: 10 points + les paniers marqués

Salle des fêtes de Wimmenau  
vendredi 16 février 2024  
Salle des fêtes de Wimmenau

**Fiche résultats**

Hoff-Schlemmer Aline

Weber Dorothee

Balzer Danielle

**Terrain 1**

Horaires	équipes	Points marqués	
		Equipe 1	Equipe 2
09h00	R1-B1		
09h12	R3-B3		
09h24	R2-V2		
09h36	B1-V1		
09h48	B3-V3		
10h00	R2-B2		
10h12	R1-V1		
10h24	R3-V3		
10h36	B2-V2		

**Terrain 2**

Horaires	équipes	Points marqués	
		Equipe 1	Equipe 2
09h00	R2-B2		
09h12	R1-V1		
09h24	R3-V3		
09h36	B2-V2		
09h48	R1-B1		
10h00	R3-B3		
10h12	R2-V2		
10h24	B1-V1		
10h36	B3-V3		