Rencontre BADMINTON
vendredi 16 juin 2023
Salle des fêtes de Keskastel

⇨Participants :

Écoles	Enseignants	Classes	Effectif	Couleur	Matin	Après-midi
Keskastel	Collot Xavier	CM2	18	Vert	8H30 - 12H00	13H45 - 16H15
Sarre-Union	Roth Olivia	CM1/CM2	20	Rouge	8H15 - 11H45	13H30 - 16H00

⇨Déroulement de la rencontre

	Arrivée au gymnase	Début de la rencontre	Fin de la rencontre	Retour à l'école
Groupe 1	10h10	10h20	11h16	11h23

⇨Équipes :

Chaque classe sera partagée en 6 équipes qui disputeront soit des matchs en simple soit des matchs en double.

Équipe 1: Experts – **Équipe 2**: Espoirs – **Équipe 3**: Très forts
Équipe 4: Forts – **Équipe 5**: Débrouillés – **Équipe 6**: Débutants

⇨ Déroulement de la rencontre

Chaque joueur sera à tour de rôle joueur, arbitre et scoreur (comptage des points). La répartition précise sera indiquée sur les feuilles de matchs. Il est donc indispensable d'avoir entraîné les élèves aux rôles de scoreur et d'arbitre. Cela ne s'improvise pas le jour de la rencontre.
En arrivant le jour de la rencontre, les élèves devront connaître et savoir utiliser le système d'attribution des points.

⇨ Comptage des points

- ⇨ match gagné: 30 points + les points marqués
- ⇨ match nul: 20 points + les points marqués
- ⇨ match perdu: 10 points + les points marqués

⇨Matériel :

L'ensemble du matériel badminton sera fourni (à voir avec l'école qui accueille). Chaque classe apportera 6 crayons pour les arbitres. Les classes se changent dans les vestiaires (chaussures de sports pour la salle à prévoir), puis rejoignent leurs enseignants.

⇨ Règles

MATCHS EN SIMPLE
Règles du jeu en simple:
1. Le joueur qui gagne le "toss" (on pose le volant sur le filet bouchon vers le haut, on le laisse tomber (peu importe de quel côté du filet tombe le volant). le côté vers lequel pointe le bouchon désigne celui qui sert.
2. Le joueur engage à la cuillère (du bas vers le haut sous la taille), diagonale, de la droite de son terrain vers la droite du terrain adverse.
3. Le joueur qui fait le point marque (quel que soit le joueur qui ait servi).
4. Le joueur qui vient de marquer le point engage pour le point suivant.
5. Si l'engagement ne passe pas le filet, un second essai est accordé.

MATCHS EN DOUBLE
Règles de jeu en double:
1. Le joueur qui gagne le "toss" (on pose le volant sur le filet bouchon vers le haut, on le laisse tomber (peu importe de quel côté du filet tombe le volant). le côté vers lequel pointe le bouchon désigne celui qui sert.
2. Le joueur situé à droite engage à la cuillère (du bas vers le haut sous la taille), diagonale, de la droite de son terrain vers la droite du terrain adverse.
3. Le joueur qui fait le point marque (quel que soit le joueur qui ait servi).
4. L'équipe qui vient de marquer le point engage pour le point suivant. On respectera une alternance systématique de service au sein de l'équipe (chacun servira à son tour, et ce tant que l'équipe marque).
5. Chaque fois qu'une équipe gagne le service, c'est le joueur situé à droite qui sert le premier.
6. Si l'engagement ne passe pas le filet, un second essai est accordé.

Matériel que j'apporterai: 3 jeux de foulards (vert-rouge-bleu) et des plots

Matériel à prévoir par chaque classe: De quoi noter, 2 planchettes

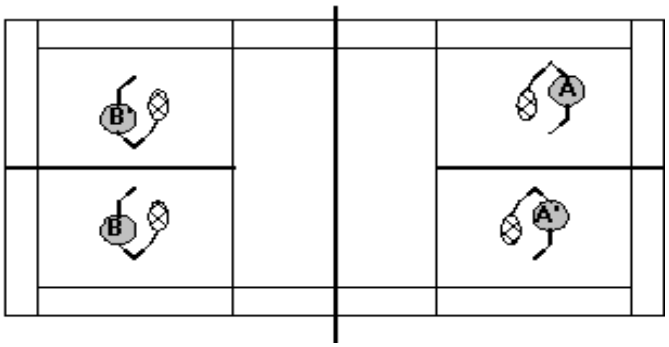
Matériel à prévoir par la classe qui accueille: Des raquettes, des volants

⇨**Transport :** (voir devis joint à cet envoi)

⇨ **Encadrement**

Un enseignant ou un parent sera placé à chaque terrain et notera les scores sur la feuille de résutats fournie (voir ci-après). Il faudra donc trouver au minimum 3 parents pour les matchs et en prévoir un ou deux pour "surveiller" les élèves qui ne jouent pas. C'est un minimum pour fonctionner dans de bonnes conditions. Les équipes ne changent pas de terrain.

⇨ **Terrain**



Groupe 1	Collot Xavier	et	Roth Olivia

⇨**Organisation des matchs:**

Durée d'un match : 05mn 00

Changement des équipes toutes les : 07mn 00

Changement de terrain: 02mn 00

HORAIRES	Terrain1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6
	Matchs en simple			Matchs en double		
	Experts	Espoirs	Très forts	Forts	Débrouillés	Forts
10h20	V1 - R1			V1 - R1		
10h27	V2 – R2			V2 – R2		
10h34	V1 - R2			V1 - R2		
10h41	V2 – R1			V2 – R1		
10h48	V1 - R1			V1 - R1		
10h55	V2 – R2			V2 – R2		
11h02	V1 - R2			V1 - R2		
11h09	V2 – R1			V2 – R1		
11h16	Fin de la rencontre - Bilan de la rencontre					
11h23	Départ du bus pour retour à l'école					