Rencontre BADMINTON
vendredi 16 juin 2023
Salle des fêtes de Keskastel

Participants :

Écoles	Enseignants	Classes	Effectif	Couleur	Matin	Après-midi
Keskastel	Engelmann Muriel	CM1	25		8H30 - 12H00	13H45 - 16H15
Sarre-Union	Fillinger Anne	CM1/CM2	25		8H15 - 11H45	13H30 - 16H00
Sarre-Union	Schmitt Barbara	CM1/CM2	24		8H15 - 11H45	13H30 - 16H00

Déroulement de la rencontre

	Arrivée au gymnase	Début de la rencontre	Fin de la rencontre	Retour à l'école
	08h35	08h45	10h09	10h14

Équipes :

Chaque classe sera partagée en 2 groupes:
⇨ 1 groupe qui ne jouera que les matchs en simple: Experts - Forts
⇨ 1 groupe qui ne jouera que les matchs en double: Experts - Forts - Bons - Débutants
Les matchs de doubles et de simples se joueront simultanément dans le gymnase. il est important de troouver 4 joueurs pour les jeux en simple et de compléter dans la mesure du possible les équipes qui jouent en double.

Déroulement de la rencontre

Déroulement de la rencontre:
Deux terrains simples + quatre terrains doubles sont tracés au sol.
Chaque joueur sera à tour de rôle joueur, arbitre et scoreur (comptage des points). La répartition précise sera indiquée sur les feuilles de matchs. Il est donc indispensable d'avoir entraîné les élèves aux rôles de scoreur et d'arbitre. Cela ne s'improvise pas le jour de la rencontre.
En arrivant le jour de la rencontre, les élèves devront connaître et savoir utiliser le système d'attribution des points.

Comptage des points

- ⇨ match gagné: 30 points + les paniers marqués
- ⇨ match nul: 20 points + les paniers marqués
- ⇨ match perdu: 10 points + les paniers marqués

Matériel :

L'ensemble du matériel badminton sera fourni. Chaque classe apportera 6 crayons pour les arbitres.
Les classes se changent dans les vestiaires (chaussures de sports pour la salle à prévoir pour les joueurs et les accompagnateurs), puis rejoignent leurs enseignants.

Règles

MATCHS EN SIMPLE

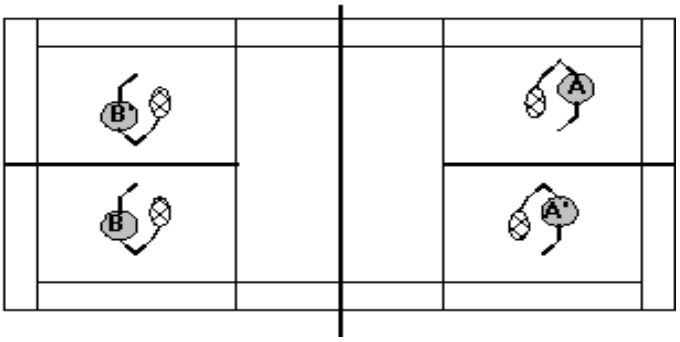
Règles du jeu en simple:
1. Le joueur qui gagne le "toss" (on pose le volant sur le filet bouchon vers le haut, on le laisse tomber (peu importe de quel côté du filet tombe le volant). le côté vers lequel pointe le bouchon désigne celui qui sert.
2. Le joueur engage à la cuillère (du bas vers le haut sous la taille), diagonale, de la droite de son terrain vers la droite du terrain adverse.
3. Le joueur qui fait le point marque (quel que soit le joueur qui ait servi).
4. Le joueur qui vient de marquer le point engage pour le point suivant.
5. Si l'engagement ne passe pas le filet, un second essai est accordé.

MATCHS EN DOUBLE

Règles de jeu en double:
1. Le joueur qui gagne le "toss" (on pose le volant sur le filet bouchon vers le haut, on le laisse tomber (peu importe de quel côté du filet tombe le volant). le côté vers lequel pointe le bouchon désigne celui qui sert.

2. Le joueur situé à droite engage à la cuillère (du bas vers le haut sous la taille), diagonale, de la droite de son terrain vers la droite du terrain adverse.
3. Le joueur qui fait le point marque (quel que soit le joueur qui ait servi).
4. L'équipe qui vient de marquer le point engage pour le point suivant. On respectera une alternance systématique de service au sein de l'équipe (chacun servira à son tour, et ce tant que l'équipe marque).
5. Chaque fois qu'une équipe gagne le service, c'est le joueur situé à droite qui sert le premier.
6. Si l'engagement ne passe pas le filet, un second essai est accordé.

Terrain



Organisation des matchs:

Durée d'un match : 05mn 00

Changement des équipes toutes les : 07mn 00

Changement de terrain: 02mn 00

HORAIRES	Terrain1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6
	Matchs en simple		Matchs en double			
	Experts	Très Forts	Experts	Forts	Bons	Débutants
08h45	V1 - R1					
08h52	V2 – R2					
08h59	R1 - B1					
09h06	R2 – B2					
09h13	V1 - B1					
09h20	V2 – B2					
09h27	V1 - R2					
09h34	V2 - R1					
09h41	R1 - B2					
09h48	R2 - B1					
09h55	V1 - B2					
10h02	V2 - B1					
10h09	Fin de la rencontre - Bilan de la rencontre					

Matériel que j'apporterai: 3 jeux de foulards (vert-rouge-bleu) et des plots

Matériel à prévoir par chaque classe: De quoi noter, 2 planchettes

Matériel à prévoir par la classe qui accueille: Des raquettes, des volants

Transport : (voir devis joint à cet envoi)

Encadrement

Un enseignant (ou un parent) sera placé à chaque terrain et notera les scores sur la feuille de résutats fournie (voir ci-après). Il faudra donc trouver au minimum 3 parents pour les matchs et en prévoir un ou deux pour "surveiller" les élèves qui ne jouent pas. C'est un minimum pour fonctionner dans de bonnes conditions. Les équipes ne changent pas de terrain.