

Rencontre BASKET

vendredi 20 mars 2020

Salle Avenir de Durstel

⇒ Participants :

Écoles	Enseignants	Classes	Effectif	Couleur	Matin	Après-midi
Bettwiller	Ensminger Mireille	CP	15	V	8H15 - 11H30	13H45 - 16H30
Rexingen	Morelle Christelle	CE1	17	R	8H10 - 11H25	13H40 - 16H25
Butten	Heck Valérie	GS/CP	20	B	8H35 - 12H05	13H40 - 16H10

⇒ Déroulement de la rencontre

	Arrivée au gymnase	Début de la rencontre	Fin de la rencontre	Retour à l'école
Groupe 1	09h00	09h10	10h22	10h28

⇒ Équipes :

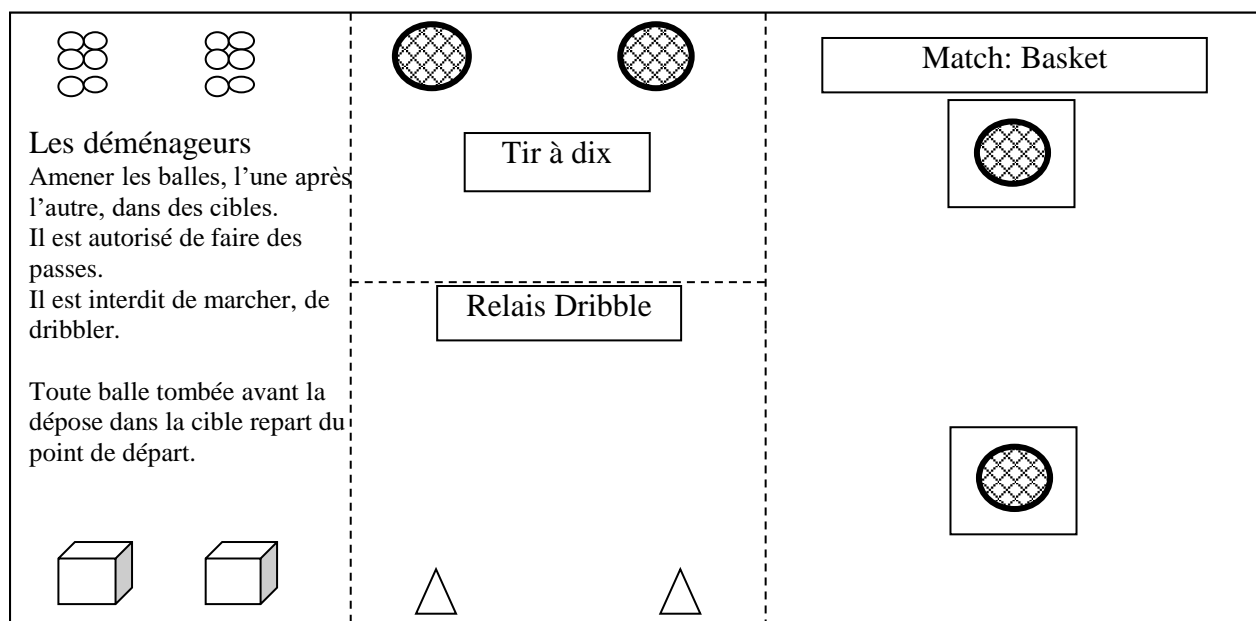
Chaque classe sera organisée en 4 équipes de 4 à 6 joueurs.

Les équipes de niveau homogène seront organisées en classe avant la rencontre (L'équipe 1 étant la plus forte et l'équipe 4 la plus fragile).

Les équipes sont nommées selon la couleur des chasubles que porteront les élèves (Il est important d'écrire au feutre sur la main le code de l'équipe).

Il est impératif que chaque enfant sache à quelle équipe il appartient, qu'il connaisse le déroulement des rencontres et que chaque classe soit prête au moment de la rotation.

⇒ Organisation de la salle



⇒ Règles

• **Match de basket :** On appliquera les règles du Baby Basket CP. La zone autour du panier sera délimitée par des plots ou deux tapis de gym (à voir avec le matériel de la salle). L'arbitrage sera souple afin de permettre au jeu de se développer.

• **Tir à dix :** Deux équipes s'opposent. Chaque équipe joue sur un panier, chaque joueur a une balle. L'équipe gagnante est celle qui a réussi à marquer le plus de paniers.

• **Relais dribble :** Au signal le 1er joueur de chaque équipe part en dribblant et au retour transmet la balle au suivant. L'équipe gagnante est celle qui a réussi la première à faire passer 10 joueurs.

• Les déménageurs : Amener les balles, l'une après l'autre, dans des cibles. Il est autorisé de faire des passes mais par contre il est interdit de marcher ou de dribbler. Lors d'une passe, si la balle tombe au sol avant la cible, elle retourne à son point de départ. Les déménageurs doivent veiller à bien poser le ballon dans la cible (cerceaux ou cartons).

⇒ **Organisation des matchs:**

Durée d'un jeu :

04mn 00

Changement de terrain: 02mn 00

Rotation des équipes toutes les :

06mn 00

HORAIRES	Match de Basket	Tir à dix	Relais dribbles	Les déménageurs
09h10	V1 - R1	V2 - R2	V3 - R3	V4 - R4
09h16	R1 - B1	R2 - B2	R3 - B3	R4 - B4
09h22	V1 - B1	V2 - B2	V3 - B3	V4 - B4
09h28	V4 - R4	V1 - R1	V2 - R2	V3 - R3
09h34	R4 - B4	R1 - B1	R2 - B2	R3 - B3
09h40	V4 - B4	V1 - B1	V2 - B2	V3 - B3
09h46	V3 - R3	V4 - R4	V1 - R1	V2 - R2
09h52	R3 - B3	R4 - B4	R1 - B1	R2 - B2
09h58	V3 - B3	V4 - B4	V1 - B1	V2 - B2
10h04	V2 - R2	V3 - R3	V4 - R4	V1 - R1
10h10	R2 - B2	R3 - B3	R4 - B4	R1 - B1
10h16	V2 - B2	V3 - B3	V4 - B4	V1 - B1
10h22	Fin de la rencontre - Bilan de la rencontre			
10h28	Départ du bus pour retour à l'école			

⇒ **Matériel que j'apporterai:**

3 jeux de dossards (Vert-Rouge-Bleu), quelques ballons, des plots.

⇒ **Matériel que chaque enseignant doit prévoir pour cette rencontre:**

De quoi noter, les feuilles de marque, 1 planchette.

⇒ **Encadrement**

Un enseignant et un parent seront placés à chaque terrain et noteront les scores sur la feuille de résultats fournie (voir ci-après). Il faudra donc trouver au minimum 2 parents pour les ateliers et en prévoir un ou deux pour "surveiller" les élèves qui ne jouent pas. C'est un minimum pour fonctionner dans de bonnes conditions. Chaque enseignant veillera à ce que les équipes aient rejoint le bon terrain à chaque rotation. Ce sont les élèves qui changent de terrain, les enseignants gardent le même tout le temps.

⇒ **Encadrement**

match gagné: 30 points + les paniers marqués

match nul: 20 points + les paniers marqués

match perdu: 10 points + les paniers marqués