Rencontre Ballon Irlandais
lundi 16 mars 2020
Gymnase de Wingen sur Moder

⇨Participants :

Écoles	Enseignants	Classes	Effectif	Couleurs	Matin	Après-midi
Wingen sur Moder	Falipou Michel	CE1/CE2	26	Jaune	8H30 - 12H00	13H45 - 16H15
Wingen sur Moder	Schmitt Martine	CP	24	Vert	8H30 - 12H00	13H45 - 16H15
Pfeiffer Anne	Pfeiffer Anne	CE2	23	Rouge	8H30 - 12H00	13H45 - 16H15
Wimmenau	Loye Claude	CE1/CE2	17	Bleu	8H00 - 11H30	13H30 - 16H00

⇨Déroulement de la rencontre

Arrivée au gymnase	Début de la rencontre	Fin de la rencontre	Retour à l'école
09h00	09h10	10h22	10h34

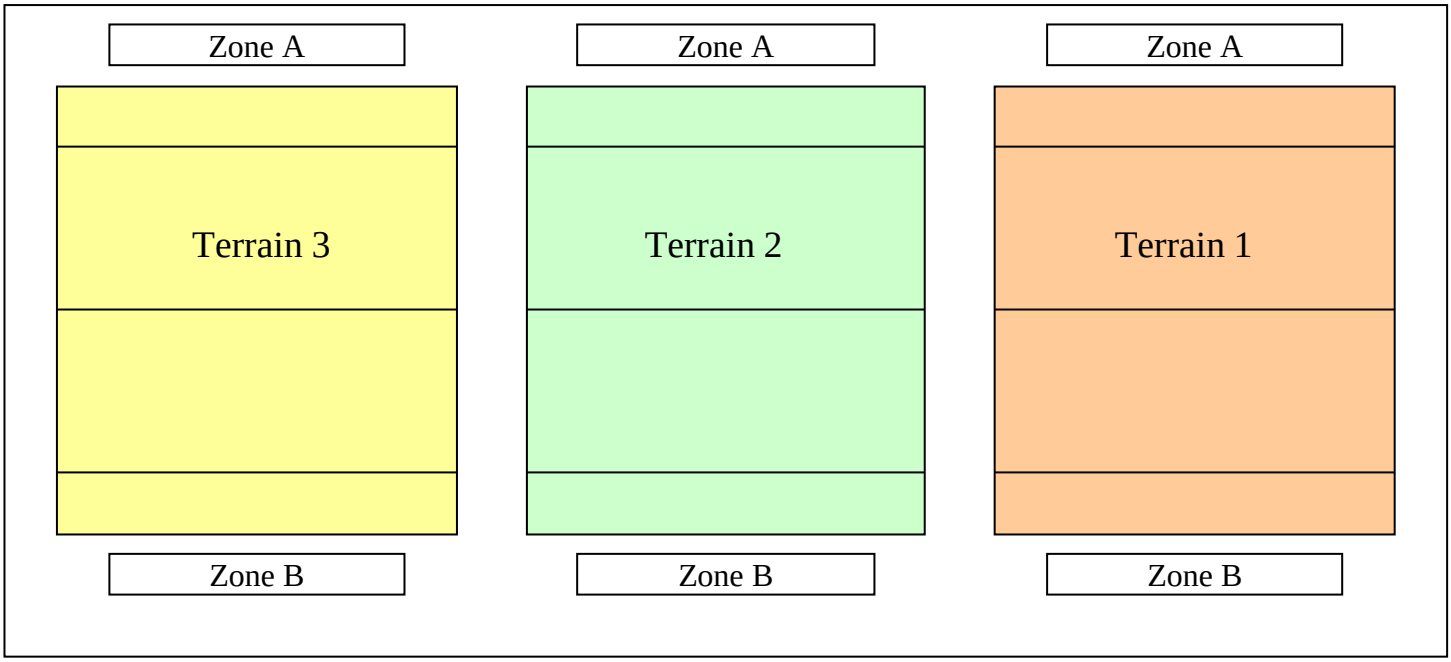
⇨Équipes :

3 équipes de 5 ou 6 élèves par classe (les remplaçants seront à répartir le cas échéant).
Ces équipes seront organisées en classe avant la rencontre. Les équipes de niveau homogène seront organisées en classe avant la rencontre (L'équipe 1 étant la plus forte et l'équipe 3 la plus fragile). Les équipes joueront toujours sur le même terrain, Les joueurs de(s) l'équipe(s) en attente sont ramasseurs ou au repos.
Les équipes sont nommées selon la couleur des chasubles que porteront les élèves (Il est important d'écrire au feutre sur la main le code de l'équipe).
Il est impératif que chaque enfant sache à quelle équipe il appartient, qu'il connaisse le déroulement des rencontres et que chaque classe soit prête au moment de la rotation.

⇨Arbitrage:

L'arbitrage est assuré par les enseignants. Un classement est établi après chaque tournoi.

⇨ Organisation de la salle



⇨ Règles

But du jeu : Transmettre une balle à son receveur dans sa zone d'en-but.

Zone de jeu: Terrain de 15 m de long sur 10 m de large.
Une zone neutre de 1 m de large (en vert). Nous utiliserons des tapis pour bien matérialiser cette zone.
Deux zones d'en-but de 2 mètres de profondeur chacune.

Matériel à prévoir pour l'école qui reçoit :
12 balles de type hand, volley scolaire (gonflées).
6 cerceaux

Règles :
• Au signal, l'arbitre met en jeu deux balles de même type, une pour chaque équipe.
• Chaque équipe reste dans son terrain.
• La balle doit toucher le sol au moins une fois dans le terrain adverse avant de parvenir à son receveur.
• Toute balle qui sort des limites du terrain est perdue et sera remise dans la réserve de balle de l'arbitre par les ramasseurs.
• Lorsque les deux balles mises en jeu sont utilisées (point marqué et/ou balle perdue), l'arbitre met en jeu deux autres balles.
• Un joueur peut intercepter la balle avec toutes les parties du corps.
• Durée du jeu: (voir ci-dessous)
Comptage des points : 1 point est marqué lorsque le receveur bloque la balle dans sa zone et la met dans sa caisse réserve.

⇨Organisation des matchs:

Durée d'un jeu : 10mn 00
Rotation des équipes toutes les : 12mn 00
Changement de terrain: 02mn 00

HORAIRES	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Ramasseurs	Repos
09h10	R1-J1	R2-J2	R3-J3	**B**	**V**
09h22	B1-V1	B2-V2	B3-V3	**R**	**J**
09h34	R1-B1	R2-B2	R3-B3	**V**	**J**
09h46	J1-V1	J2-V2	J3-V3	**B**	**R**
09h58	R1-V1	R2-V2	R3-V3	**J**	**B**
10h10	J1-B1	J2-B2	J3-B3	**V**	**R**
10h22	**Fin de la rencontre - Bilan de la rencontre**				
10h34	**Retour à l'école**				

⇨Matériel que j'apporterai:

4 jeux de dossards (Jaune-Vert-Rouge-Bleu), 1 chrono, des plots et des cônes de marquage.

⇨Matériel que vous devez prévoir pour cette rencontre:

De quoi noter, 1 feuille de marque, 1 planchette, 1 sifflet

⇨Matériel à prévoir pour l'école qui accueille:

de 12 à 16 ballons, 6 cerceaux

⇨Transport : (voir devis joint à cet envoi)

⇨Encadrement

Chaque enseignant devra prévoir 2 parents accompagnateurs. Je leur attribuerai un rôle dès leur arrivée.

⇨Comptage des points

match gagné: 30 points + les paniers marqués
match nul: 20 points + les paniers marqués
match perdu: 10 points + les paniers marqués