

Rencontre Football

mardi 14 mai 2019

Stade de football de Sarre-Union

⇒ Participants Groupe 1 :

Écoles	Enseignants	Classes	Effectif
Asswiller	Greiner Jean-Daniel	CE2/CM1	22
Ottwiller	Nicola Stéphane	CM1/CM2	17
Herbitzheim	Muller Betty	CE2/CM1	28
Mackwiller	Helmstetter Céline	CM1/CM2	19
Sarre-Union	Roth Olivia	CM1	22

Matin	Après-midi
8H15 - 11H30	13H45 - 16H30
8H10 - 11H40	13H35 - 16H05
8H15 - 11H45	13H30 - 16H00
8H30 - 11H55	13H35 - 16H10
8H15 - 11H45	13H30 - 16H00

Arrivée des équipes et passation des consignes: 9h00 à 9h45

Tournoi de foot: 9h45 à 11h35

Ateliers "football": 12h45 à 14h45

⇒ Participants Groupe 2 :

Écoles	Enseignants	Classes	Effectif
Adamswiller	Winkler Pierre	CM1/CM2	24
Eschwiller	Belou Jean-Noël	CM1/CM2	20
Herbitzheim	Bucher Cornélie	CM1/CM2	29
Sarre-Union	Euler Ronald	CM2	20
Sarre-Union	Seiler Olivier	CM2	25

Matin	Après-midi
8H15 - 11H30	13H45 - 16H30
8H30 - 11H30	13H15 - 16H15
8H15 - 11H45	13H30 - 16H00
8H15 - 11H45	13H30 - 16H00
8H15 - 11H45	13H30 - 16H00

Arrivée des équipes et passation des consignes: 9h00 à 9h45

Ateliers "football": 9h45 à 11h45

Tournoi de foot: 12h45 à 14h35

⇒ Transport pour la circonscription des Vosges du Nord : (voir devis joint à cet envoi)

⇒ Attribution des équipes et travail en amont :

Chaque classe choisira un **logo** ou le **blason du village** ou **de l'école** pour identifier l'équipe.

Charge à elle d'enclencher un travail périphérique autour de ce projet dans les domaines comme l'histoire, la géographie, la lecture, l'écriture, les arts visuels.

Pour la rencontre, chaque classe aura préparé **une pancarte** (support bien visible avec le logo ou le blason) ou **un drapeau**.

Ce serait souhaitable que chaque élève de la classe puisse avoir un tee shirt, un foulard ou une casquette de même couleur.

La journée sera lancée par la passation des consignes de la journée et se terminera par un défilé (tour d'honneur) avant la remise des récompenses qui se déroulera sur le stade.

⇒ Principe du tournoi de football :

- Chaque classe proposera 4 équipes de niveau (Experts, Espoirs, Débrouillés, Novices)
- 8 mini terrains sont tracés
- 1 équipe = 3 à 4 joueurs de champ + 1 gardien + remplaçant(s)
- 8 classes à chaque rotation – 2 groupes de 4 classes seront constitués
- 1 tournoi = 6 matchs de 10 à 12 min de jeu sur deux espaces de jeu+ 5 min de battement entre chaque match
- Arbitrage et secrétariat : assurés par les élèves de Sections Sportive Scolaire Football, secondés par adulte responsable de terrain
- Un jeu de chasubles + 1 sifflet par terrain seront mis à disposition par la LAFA – les chaussures à crampons seront interdites.
- Pour le classement final, on additionne les points de toutes les équipes de la classe – en cas d'égalité, prise en compte du goal average.
- L'organisation de l'espace sera prise en charge par la LAFA.
- Le matériel spécifique (cônes, ballons) sera mis à disposition par le club local et la LAFA

⇒ Affectation des terrains :

Terrains 1 et 5: Experts

Terrains 2 et 6: Espoirs

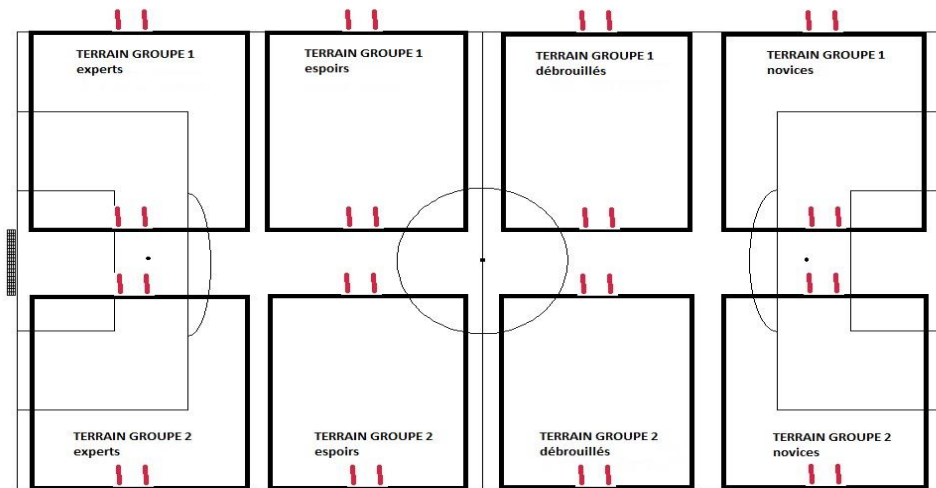
Terrains 3 et 7: Débrouillés

Terrains 4 et 8: Novices

⇒ Principes des ateliers sportifs et éducatifs sur le thème du football :

- Ils sont obligatoires.
- Nombre d'ateliers : 4 à 8 ateliers foot dédoublés si possible, comprenant 2 ateliers techniques (animés par l'US Sarre-Union et/ou les élèves de S.S.S.), 2 ateliers foot et handicap (animés par la LAFA et/ou CRHA), 4 ateliers Éducatifs (animés par la LAFA et/ou l'USEP).

⇒ Organisation des terrains



⇒ Règlement de l'opération 1er foot (voir doc joint)

Actions sur la balle :

- Pas de hors-jeu
- Penalty à 6m pour toute faute grave
- Ballon : n°4
- Longueur et largeur du but : 4m / 2m (constri – foot)
- Temps de jeu : 1 x 6min (minimum)
- Coups francs : tous directs (adversaire à 6m)
- Touche au pied
- Dégagement du gardien à la main
- Equipe : 5 joueurs (4 joueurs de champ et 1 gardien)
- Chaussures : basket (pas de crampons)

⇒ Matériel que j'apporterai:

4 jeux de dossards (jaune-vert-rouge-bleu), 1 chrono, des plots.

⇒ Matériel à prévoir:

les feuilles de marque, de quoi noter, 8 planchettes, 1 chronomètre, 1 sifflet, 8 ballons (du club de foot).

⇒ Encadrement

Un enseignant et un parent seront placés à chaque terrain et noteront les résultats sur feuille (ci-après). L'enseignant veillera à ce que les équipes aient rejoint le bon terrain à chaque rotation.

⇒ Comptage des points

match gagné: 10 points + les buts marqués

match nul: 5 points + les buts marqués

match perdu: 1 point + les buts marqués

⇒ **Organisation des matchs du groupe 1:**

Durée d'un jeu :	15mn 00
Rotation des équipes toutes les :	22mn 00

Changement de terrain: 07mn 00

Horaires	Terrain 1 (Experts)	Terrain 2 (Espoirs)	Terrain 3 (Débrouillés)	Terrain 4 (Novices)
09:45	Greiner Jean-Daniel - Nicola Stéphane			
10:07	Nicola Stéphane - Roth Olivia			
10:29	Nicola Stéphane - Helmstetter Céline			
10:51	Nicola Stéphane - Muller Betty			
11:13	Greiner Jean-Daniel - Helmstetter Céline			
11:35	Fin de la rencontre			

Horaires	Terrain 5 (Experts)	Terrain 6 (Espoirs)	Terrain 7 (Débrouillés)	Terrain 8 (Novices)
09:45	Muller Betty - Helmstetter Céline			
10:07	Greiner Jean-Daniel - Muller Betty			
10:29	Greiner Jean-Daniel - Roth Olivia			
10:51	Helmstetter Céline - Roth Olivia			
11:13	Muller Betty - Roth Olivia			
11:35	Fin de la rencontre			

⇒ **Organisation des matchs du groupe 2:**

Durée d'un jeu :	15mn 00
Rotation des équipes toutes les :	22mn 00

Changement de terrain: 07mn 00

Horaires	Terrain 1 (Experts)	Terrain 2 (Espoirs)	Terrain 3 (Débrouillés)	Terrain 4 (Novices)
12:45	Winkler Pierre - Belou Jean-Noël			
13:07	Belou Jean-Noël - Seiler Olivier			
13:29	Belou Jean-Noël - Euler Ronald			
13:51	Belou Jean-Noël - Bucher Cornélie			
14:13	Winkler Pierre - Euler Ronald			
14:35	Fin de la rencontre			

Horaires	Terrain 5 (Experts)	Terrain 6 (Espoirs)	Terrain 7 (Débrouillés)	Terrain 8 (Novices)
12:45	Bucher Cornélie - Euler Ronald			
13:07	Winkler Pierre - Bucher Cornélie			
13:29	Winkler Pierre - Seiler Olivier			
13:51	Euler Ronald - Seiler Olivier			
14:13	Bucher Cornélie - Seiler Olivier			
14:35	Fin de la rencontre			