

Course en Planche

Voilà un jeu que l'on a très rarement l'occasion de voir.

Ici , 4 personnes ont les pieds pris dans des sortes de sabots fixés à des planches. Pour avancer il faut compter sur la coordination de tous. Adultes et enfants peuvent participer en même temps.



Le jeu de quilles

Région : Languedoc-Roussillon.

Matériel : Un maillet de 0 cm et de 693g qu'on lance sur des quilles, 3 petites quilles de 50 cm, et 3 grandes quilles de 55 cm.

Nombre de joueurs : Il y a 2 joueurs.

But du jeu : Le but du jeu est de faire tomber 5 quilles et d'en laisser une seule debout.

Règle du jeu : On lance le maillet sur les 6 quilles, on a droit à 3 lancers.



Si je fais tomber *moins de 5 quilles*, je ne marque pas de point.

Si je fais tomber *5 quilles*, je marque un point.

Si je fais tomber les *6 quilles*, je ne marque pas de point.

Le gagnant est celui qui marque le plus de points

On tient le maillet dans sa main, paume vers le haut et on se met en place pour tirer. Si on est gaucher, on met le pied gauche devant. Si on est droitier, on met le pied droit devant.

Autre jeu de quilles



Matériel

- Une balle de tennis par joueur.
- 18 quilles : 6 grandes, 6 moyennes et 6 petites.
- Une fiche de partie.
- Une planchette et un crayon.

Nombre de joueurs

- Un à quatre.

Organisation et règlement

- Installer les quilles sur les marques dans le sable.
- Tirer au sort l'ordre des joueurs.
- Une partie se joue en 4 manches.
- Choisir la distance de tir : 2 m, 3 m, 4 m.
- Remplir la fiche de partie : nom, date, distance.
- Chaque joueur ramasse les quilles qu'il a renversées.
- Chaque joueur inscrit son score pour chaque manche.
- Le joueur qui a le total le plus élevé remporte la partie.

Le jeu de quilles « à huit »

Règle du jeu :

Le terrain en terre battue doit mesurer 30 m de long et 6 m de largeur.

Il faut 8 quilles disposées sur le terrain, 1 quille "joueuse" (le quillou), et une boule de 24 à 28 cm de diamètre.

Pour jouer, prenez la boule dans une main et le quillou dans l'autre, lâchez le quillou et tapez-le avec la boule : c'est le quillou qui abat les quilles au sol.

Il est impératif de faire tomber cette quille pour valider les points. Elle est appelée "bonne" (B)

Chaque quille abattue vaut un point. Lorsque le joueur ne marque aucun point, on dit qu'il a fait une "buffe".

Lorsqu'il n'y a pas "buffe", la quille joueuse s'ajoute aux autres quilles abattues. Le score maximal est de 80 points au cours d'une partie.

On peut jouer à différentes distances :

- à 1 mètre : on joue une seule fois avec la boule.
- à 5 mètres : on joue 2 fois.
- à 10 mètres : on joue 3 fois. Les quilles abattues sont décomptées si, avec le "quillou", on a renversé au moins 2 quilles. On est dispensé d'atteindre la "bonne".
- à 15 mètres : on joue 2 fois ; une seule quille renversée évite au joueur d'atteindre la "bonne".
- à 20 mètres : on ne joue qu'une seule fois et les quilles sont décomptées dans les mêmes conditions qu'à 15 mètres.

