





Objectifs

- Enrichir et étendre ses connaissances dans les 4 domaines
- Renforcer les mécanismes et les automatismes, en acquérir de nouveaux
- Acquérir le goût du raisonnement, de la recherche, l'imagination et l'abstraction, la rigueur, la précision

Horaires

180 H annuellement
5 H hebdomadaires

Organisation

- Mise en œuvre de projets, avec une réelle activité des élèves
- Résolution de problèmes

Démarche

- Résolution de problèmes
- Mémorisation
- Entraînement au calcul mental (acquérir des automatismes)

Cycle 3 Math

Différentes formes d'activités

Observation, interrogation, comparaison, tri, classement, manipulation, construction ...

Liaison avec la maîtrise de la langue

- Langage oral
- Ecrit : représenter par le dessin, le schéma, lire et produire des tableaux, des graphiques, les analyser

Programme autour de 4 domaines

Organisation et gestion des données

Nombre et calcul

Géométrie

Grandeurs et mesures

→ La résolution de problèmes est présente dans tous les domaines et à tous les stades de l'apprentissage