

But

- ⇒ Toucher une cible mobile
- ⇒ Esquiver la balle

Terrain

- ⇒ 1 carré de 5m x 5m en Zone A, de même en Zone B (voir feuille suivante)

Matériel

- ⇒ ballon léger (type balle tous jeux), dossards

Nombre de joueurs

- ⇒ deux demi-classes. (de 7 à 11 joueurs)
- 1 demi-classe « cible »
- 1 demi-classe « tireurs »

Règles

- ⇒ 1 point par joueur touché. Un joueur touché reste en jeu, pas d'élimination.
- ⇒ Faire le total des enfants touchés. L'arbitre note sur la fiche résultat.
- ⇒ Durée du jeu : 2 x 3min (total : 6 mn).
- ⇒ Tir obligatoire de l'extérieur du carré, mais les tireurs peuvent récupérer la balle à l'intérieur
- ⇒ Il est interdit de toucher 2 fois de suite le même joueur.
- ⇒ Lorsque la balle touche le sol avant de toucher le joueur, le point n'est pas marqué (« terre avant »).
- ⇒ Lorsque la balle touche un premier joueur, puis un second sans qu'elle ne tombe au sol, on compte 2 points...

Organisation d'une rencontre :

- ⇒ Durée : 6min, avec une rotation à 3 minutes (cette durée peut être adaptée en fonction de la rencontre)
- ⇒ Exemple R1-J1
- 3 minutes : R1 sont tireurs, J1 sont cibles. L'arbitre note le nombre de cibles touchées par R1.
- 3 minutes : J1 sont tireurs, R1 sont cibles. L'arbitre note le nombre de cibles touchées par J1.

Remarque :

Tous les élèves jouent même s'il y a un nombre inégal de joueurs. Je rappelle qu'il s'agit d'une rencontre et non d'une compétition. De plus les résultats ne seront pas influencés par le nombre de joueurs au vu de l'organisation de ce jeu.