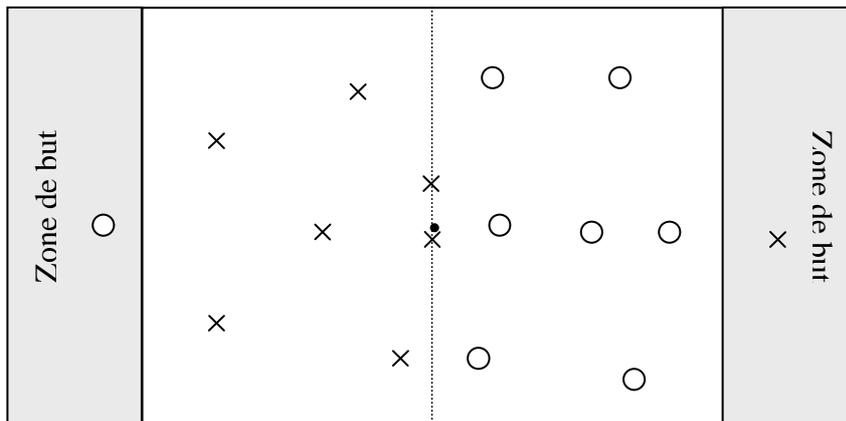


Balle au but

Matériel	Des chasubles ou des dossards, un ballon et un chronomètre
Terrain	Rectangulaire (20m x 10m) comportant deux couloirs de 1m de large
Equipes	2 équipes de 6 à 8 joueurs avec dossards et 1 "joueur-but" dans chaque couloir.
But du jeu	Chaque équipe essaie par passes ou dribbles de faire parvenir le ballon à son "joueur-but" pour marquer 1 point.
Durée	L'équipe gagnante est celle qui a marqué le plus un nombre donné de points ou celle qui a marqué le maximum de points en un temps donné.



Règles:

- **A l'engagement**, chaque équipe occupe une moitié de terrain. Le ballon est mis en jeu par l'arbitre au centre du terrain par un "entre-deux", c'est à dire un lancer en chandelle entre deux joueurs adverses.
- **L'équipe attaquante** fait progresser le ballon par passes ou dribbles vers son "joueur-but".

Il est interdit	de courir plus de 3 pas, ballon en mains	Sanction: Le ballon est remis à l'équipe adverse à l'endroit de la faute
	de garder le ballon sans jouer	
	de reprendre un dribble interrompu	

- **Le "joueur-but"** se déplace à l'intérieur de son couloir pour recevoir de volée une passe d'un de ses coéquipiers. S'il sort du couloir, le ballon est remis en jeu par l'équipe adverse à 1 m de la zone de but.
- **Les défenseurs** ne doivent pas arracher le ballon des mains des attaquants. toute brutalité entraîne la perte du ballon.
- **La touche:** Si un joueur fait sortir la balle par une ligne latérale, elle est remise en jeu de cette ligne, par un joueur adverse.
- **La remise en jeu**, après un but, se fait au centre du terrain par l'équipe qui n'a pas marqué le point.

Conduite et évolution du jeu:

- **Le porteur du ballon** doit chercher d'abord un partenaire démarqué et en avant de lui pour que le ballon progresse vers le but. S'il n'en trouve pas, il peut soit passer à un équipier situé à son niveau ou en arrière, soit se dégager par un dribble.
- **Les passes** devront être directes, rapides et précises.
- **Le "joueur-but"** participe à l'action en se déplaçant sans cesse dans son couloir pour se démarquer.
- **Les défenseurs** doivent marquer étroitement leurs adversaires, s'organiser pour empêcher le "joueur-but" de recevoir la balle et conquérir le ballon.