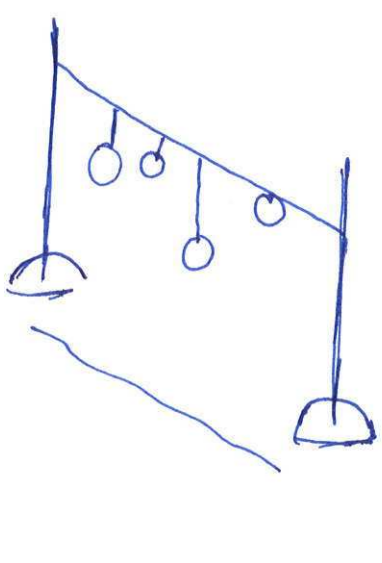
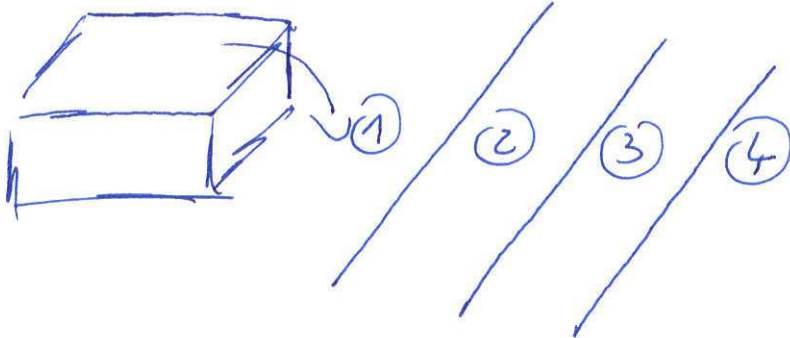


« Jeux Olympiques » à l'école maternelle

Titre de l'atelier	Sauter haut
Matériel à prévoir	<ul style="list-style-type: none"> ○ 1 cerceau ○ 1 latte ○ cordes tendues ○ clochettes, grelots, ballons de baudruche
Objectifs visés	Etre capable de sauter haut pour toucher un objet
Schéma / Dessin ou explication	
Consignes données, présentation de l'atelier aux enfants	<p>« au signal, courir puis sauter à la ligne pour essayer de toucher un objet suspendu. »</p> <p>et/ou</p> <p>« au signal, courir puis sauter pour toucher l'objet le plus haut »</p>
Critères de réussite	Toucher l'un des objets
Temps accordé	10 MN
Variables	<p>Objets suspendus à différentes hauteurs</p> <p>Trampoline aménagé sous les objets</p> <p>Toucher l'objet le plus haut = plus de points</p>

« Jeux Olympiques » à l'école maternelle

Titre de l'atelier	Sauter loin en contrebas
Matériel à prévoir	<ul style="list-style-type: none"> ○ Plinth ○ Tapis de réception ○ Lattes, cordes, craies de sol
Objectifs visés	Etre capable de sauter loin vers le bas
Schéma / Dessin ou explication	 <p><i>code chiffre ou code couleur</i></p>
Consignes données, présentation de l'atelier aux enfants	« vous allez devoir grimper sur le plinth puis sauter dans une des zones numérotées de la « marelle » ; vous devrez tenter d'atteindre la zone la plus éloignée. Vous prendrez ensuite le ticket-numéro correspondant à la zone dans laquelle vous aurez sauté ; après 2 essais, on comptera le nombre de point obtenus »
Critères de réussite	<p>Avoir sauter vers le bas</p> <p>Avoir obtenu le plus grand score</p>
Temps accordé	<ul style="list-style-type: none"> ○ 2 essais pour chaque enfant. ○ 10 MN pour l'ensemble du groupe
Variables	<p>Nombre d'essai</p> <p>Nombre de zones</p> <p>Hauteur du plinth ou autre objet sur lequel se tenir</p>